

QUEST O ŚMIAŁOWICKIM BARONIE I ZAKONNIKACH

Gdzie to jest?

Śmiałowice znajdują się w gminie Marcinowice. Dojechać tu można drogą nr 35 ze Świdnicy w kierunku Wrocławia i w Marcinowicach, należy skręcić w lewo w kierunku Klecina. Wyprawa zaczyna się na placu przy kościele, w samym centrum wsi.

Jak szukać skarbu?

Twoim zadaniem jest uważnie czytać wskazówki zawarte w karcie questu. Jak będziesz uważny i dobrze będziesz liczył, to skarb będzie Twój. Powodzenia!

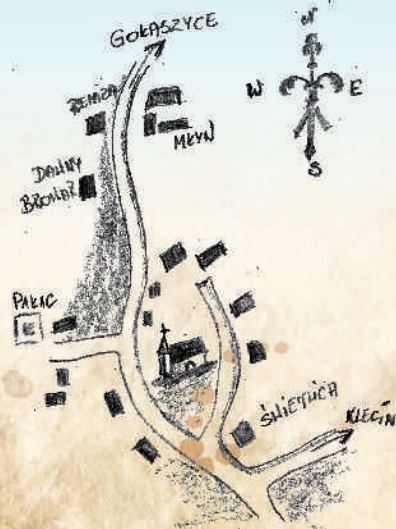
Tematyka:

Przed laty w Śmiałowicach gospodarowali bogaci panowie oraz jezuita, którzy mocno przyczynili się do rozwoju tej miejscowości. Podczas wyprawy po Śmiałowicach zobaczysz pamiątki ich pobytu i gospodarowania.

Czas przejścia: 40 minut

Opiekun: Lucyna Szpilakowska

– Stowarzyszenie Rozwoju Wsi Śmiałowice



Witaj w Śmiałowicach przy wielkim kościele,
Gdzie mieszkańcy na msze chodzą co niedzielę.
Wyjątkowy widok stąd się rozpościera,
Na każdym przybyśzu wrażenie wywiera.

Śmiałowicka wyprawa śladami historii
I miejsc pozostałych z czasów wielkiej glorii.
Zobaczysz te ślady i dotkniesz niejednego,
W pamięci Ci zostaną obrazy z miejsca tego.

Na placu przy kościele nasz quest się zaczyna,
Weź długopis i naszą zabawę zacznaj!
Podejdź na początek w kierunku ulicy
I poszukaj wielkiej z niedźwiedziem tablicy.

Wczytaj się w historię i zrób to uważnie,
a zaraz coś zapiszesz w krateszce rozważnie.
Dla Twojej rachuby przyda się, Kolego,
Wiek budowy kościoła obok stojącego.



Teraz ruszaj dalej, w kierunku kościoła,
Miń go z lewej strony, przygoda Cię woła!
Trzymaj się chodnika i nie zbaczaj z niego,
Dojdiesz do krzyżówki i wtedy skręć w lewo.

Wkrótce na wprost stary folwark się wyłania,
A tuż za nim piękny pałac Ci się kłania.
Bogata siedziba barona, czy pana,
Wielokrotnie była przebudowywana.

QUEST O ŚMIAŁOWICKIM BARONIE I ZAKONNIKACH



Pałac do tej pory licznie zamieszkały,
Na balkonach panny chłopców wyglądały
Rycerz, hrabia, baron, nawet jezuici,
Każdy coś namącił i swoje przemycił.

Mamy tu dla Ciebie kolejne zadanie:
Z chorągiewki na wieży spisz datę, mój Panie.
Jedna tylko, z tej daty, cyfra nam się przyda -
Ta najwyższa do kratki właściwa się wyda

Obejdź pałac dokoła, wolno i spokojnie,
Policz całe kolumny, stojące dostojnie
Wracaj asfaltową drogą do krzyżówki,
Chodnikiem skreć w lewo, w dalszą część
wędrówki.



Trzymaj się lewej strony, drogi przyjacielu,
Po setce kroków dotrzesz do przetwórnicy
chmielu.
Kiedyś browar w tym miejscu dobrze
funkcjonował,
Braciom jezuitom pyszne trunki serwował.

Zakonnicy browarem dobrze zarządzali,
A ich piwo wszyscy w okolicy znali!
I znowu przygoda wzywa Cię do przodu.
Idź śmiało, a na pewno nie doznasz zawodu!

Już wkrótce z oddali wielki gmach się wyłania
To stary młyn wodny, godny pokazania!
W czasach największej swojej świetności
Sześćdziesiąt ton mąki dawał dla swych gości.

Teraz to zadanie wykonaj przykładnie,
A kolejna cyfra do kratki Ci wpadnie.
Policz płaskorzeźby nad bramą wjazdową
Musisz być rozważny - dobrze ruszyć głową!



Poszukaj remizy, co w pobliżu stoi -
Wielki młyn, dzięki niej, ognia się nie boi.
Chociaż już wiek temu była zbudowana,
Do dnia dzisiejszego wciąż jest używana.

Pod górkę chodnikiem niespiesznie wracamy
I sklepik pod ogromnym dębem omijamy.
Kierujemy się prosto na kościelną wieżę -
To już prawie koniec, mówię Ci to szczerze.

Ten kościół od wieków w Śmiałowicach stoi
Otoczony murem, jako rycerz w zbroi.
Tu trzydzieści stopni pokonaj ku górze
I przejdź przez furtę w kamiennym murze.

QUEST O ŚMIAŁOWICKIM BARONIE I ZAKONNIKACH



Niejednego rycerza broń błyskała w dziurze,
W okalającym kościół, średniowiecznym murze.
Zlicz otwory strzelnicze, co w nim pozostały
I do kratki wpisz wynik, to rachunek cały

Gdy wynik otrzymałeś sprawnie i wzorowo
Masz kolejne zadanie - wykonaj je z głową.
Obejrzyj cały kościół od zewnątrz dokładnie:
Policz duże okna, co błyskają ładnie.

Tylko te z witrażem starannie dobranym,
z kolorowych i białych szkielek wykonanym
W końcu wyjdź przez drugą furtkę w starym murze
I zacznij teraz w głowie wywoływać burzę!

Zsumuj wszystkie liczby w wędrowce zebrane,
Odejmij trzynaście – tak jest nakazane -
I do domu z tym numerem śmiało idź, kolego
Kierując swoje kroki wąską drogą w lewo.

Siostry Elżbietanki w tym domu mieszkały
I nad zdrowiem mieszkańców troskliwie czuwały.
Skarb zamaskowany ukryty przy furtce!
Poszukaj uważnie - wypatrzysz go wkrótce.

Odbij pieczęć na pamiątkę swego wędrowania
I odłóż skarb na miejsce – innym do szukania.
Teraz to już koniec odkrywczej wyprawy,
Zachęcamy do innej ciekawej zabawy!

Tu, w ślązańskim regionie takich questów wiele -
Zapraszamy Was na nie, mili przyjaciele.
A gdy do Śmiałowic znowu przybędziecie,
To coś ciekawego zawsze tu znajdziecie!

GRATULACJE



Teksty: Alicja Preis, Wioletta Zaborska, Danuta Maślany,
Lucyna Szpilakowska

Konsultacje: Krzysztof Szustka – trener questingu



MIEJSCE NA SKARB



Dla kogo ?

Wyprawy Odkrywców to jednocześnie świetna zabawa i edukacja w terenie. Odbiorcami Questów - Wyprawy Odkrywców mogą być:

- turyści
- zorganizowane grupy młodzieży szkolnej i dorosłych
- rodziny z dziećmi
- mieszkańcy gminy i okolicy

Jak szukać skarbu ?

W trakcie gry - wyprawy należy postępować zgodnie ze wskazówkami zawartymi w Karcie Wyprawy. Pokierują Ci one po terenie prezentując wybrany temat gry. Dostaniesz szereg zadań, których wykonanie umożliwi Ci dotarcie do skarbu. Kiedy dotrzesz do Skrzyni Skarbu, podziel się wrażeniami w Księdze Wypraw, a pieczęć odbij na swojej karcie, jako dowód przejścia Questu.

Czas przejścia

Każda gra ma inny czas przejścia w zależności od tematu, jaki prezentuje. Najczęściej od 10 minut do ok. 1 godziny.

Co należy zabrać na wyprawę ?

Niezbędnymi elementami każdej wyprawy jest Karta Wyprawy oraz długopis lub ołówek. Na terenie LGD „Ślężanie” przygotowaliśmy zbiór Wypraw, które przedstawiają najciekawsze zakątki tego regionu. Można je dostać w miejscach na terenie urzędów gmin z obszaru LGD tj. Sobótka, Mietkowa, Dzierżoniowa, Jordanowa Śląskiego, Łągiwnik, Marcinowic oraz miejsc o dużym natężeniu turystycznym np. w wybranych sklepach i restauracjach na terenie LGD.

KONKURS: „ODKRYWCA ŚLĘŻY”

Jeśli chcesz zdobyć tytuł „Odkrywcy Ślęży” odwiedź minimum CZTERY RÓŻNE QUESTY – wyprawy odkrywców. Na potwierdzenie przybij pieczęć na stronie 28 - „Kolekcje pieczęci”. Zgłoś się z Kolekcją Pieczęci do naszego biura LGD, a otrzymasz dyplom i upominek!

